

# REPRESENTATIONS PARAMETRIQUES ET EQUATIONS CARTESIENNES - COURS

## Equation paramétrique d'une droite :

Conditions : il faut deux points ou un point et un vecteur directeur.

Soit  $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$  un vecteur directeur et  $A(x_A; y_A; z_A)$  un point de (D)

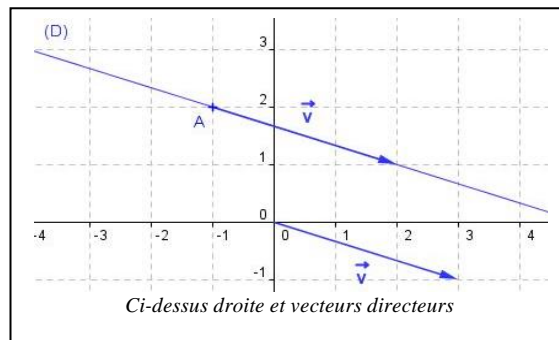
$$x = at + x_A$$

L'équation de (D) est :  $\{y = bt + y_A$  avec t un réel

$$z = ct + z_A$$

Si, on cherche les coordonnées de (AB), alors  $\vec{AB}$  est un vecteur directeur de (AB)

Soient  $A(x_A; y_A; z_A)$  et  $B(x_B; y_B; z_B)$



Un point  $M(x_M; y_M; z_M)$  appartient à une droite ssi le système

$$x_M = at + x_A$$

$$y_M = bt + y_A \text{ admet une seule solution}$$

$$z_M = ct + z_A$$

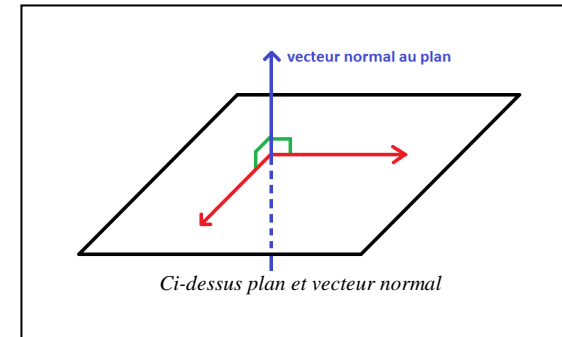
Tout vecteur colinéaire à un vecteur directeur est directeur.

## Equation cartésienne d'un plan :

Soit  $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$  un vecteur normal et  $A(x_A; y_A; z_A)$  un point du plan (P)

L'équation de (P) est :  $ax + by + cz + d = 0$   $d = -(ax_A + by_A + cz_A)$

Pour trouver les coordonnées d'un vecteur normal, on pose  $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$  on fixe une des coordonnées du vecteur et avec deux vecteurs non-colinéaires du plan  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  on cherche a et b tels que  $\vec{u} \cdot \vec{n} = 0$  et  $\vec{v} \cdot \vec{n} = 0$



Un point  $M(x_M; y_M; z_M)$  appartient à un plan ssi  $ax_M + by_M + cz_M = 0$

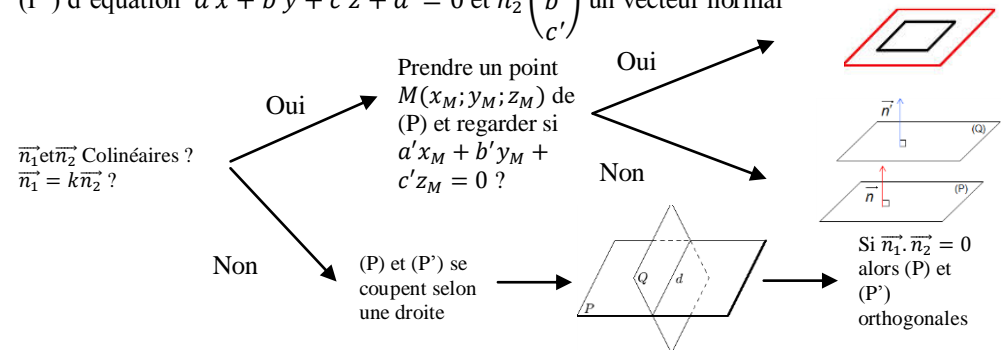
**Démonstration :** Equation cartésienne du plan normal au vecteur  $\vec{n}$  et passant par A

## Approfondissements

### Intersection de deux plans :

Soient deux plans (P) d'équation  $ax + by + cz + d = 0$  et  $\vec{n}_1 \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$  un vecteur normal

(P') d'équation  $a'x + b'y + c'z + d' = 0$  et  $\vec{n}_2 \begin{pmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{pmatrix}$  un vecteur normal



### Déterminer un vecteur orthogonal à deux vecteurs non-colinéaires :

**Procédure :** Déterminer les coordonnées d'un vecteur orthogonal à deux vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$

1) On pose  $\vec{n}(a; b; 1)$  un vecteur normal de (ABC)

2) On cherche les valeurs de a et de b vérifiant le système :  $\begin{cases} \vec{n} \cdot \vec{AB} = 0 \\ \vec{n} \cdot \vec{AC} = 0 \end{cases}$

Equation cartésienne d'une sphère :

L'équation cartésienne d'une sphère est :

$$(x - x_{\Omega})^2 + (y - y_{\Omega})^2 + (z - z_{\Omega})^2 = R^2$$

Avec  $\Omega(x_{\Omega}; y_{\Omega}; z_{\Omega})$  centre de la sphère et R, rayon de la sphère

Intersection d'une sphère et d'une droite :

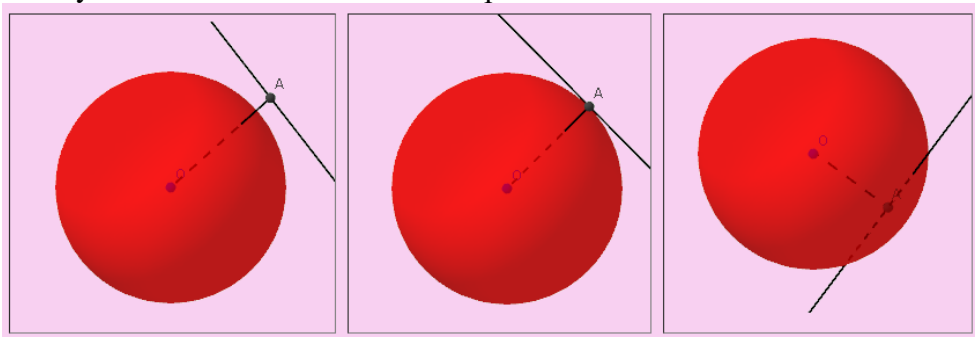
On résout le système

$$\begin{cases} \text{équation de sphère} \\ \text{équation de droite} \end{cases}$$

Si le système n'a pas de solution : La sphère et la droite n'ont pas de point commun

Si le système a une solution : La droite est tangente à la sphère

Si le système a deux solutions : Deux points d'intersections



droite et d'un plan			5	
---------------------	--	--	---	--

**Exercices de synthèse :**

	<u>Hachette</u>	<u>Hatier</u>	<u>Mes exos</u>	<u>Sesamaths</u>
Synthèse	68,74-80	104-105,111-115	Ex. 6	Ex. 81
Lieux		62		
Vrai/faux		64, 78, 92	Ex. 7	
Approfondissement		32,57-59,96-99,101-103	Ex.9	
QCM	73		Ex.8	
Algorithmes		90-91		

**Méthodes (exercices) :**

	<u>Hachette</u>	<u>Hatier</u>	<u>Me s exos</u>	<u>Sesamat hs</u>
A) Déterminer une équation paramétrique de droite	1-9,55-57	33-35, 65-67,70	Ex. 1	Ex. 76
B) Déterminer une équation cartésienne de plan	17-26	29-30,46-54	Ex. 2	Ex. 77
C) Déterminer des coordonnées de projetés orthogonaux	59-62	36-37, 79-85	Ex. 3	Ex. 78
D) Position relative de droites	10-16	68,71-73	Ex. 4	Ex. 79
E) Position relative d'une	35-38	69,75	Ex.	Ex. 80